

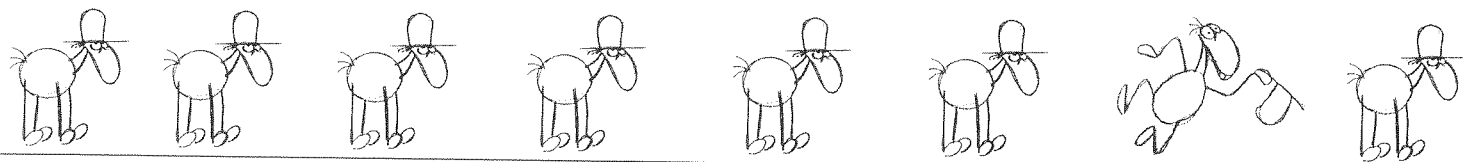
Region Midtjylland

**Indstilling fra Vækstforum om bevilling til udvikling af ny specialisering inden for karakteranimationsuddannelsen**

## **Bilag**

**til Regionsrådets møde  
den 18. juni 2008**

**Punkt nr. 25**



## The Animation Workshop

Region Midtjylland  
Regional Udvikling  
Att.: Aage Erhardtzen  
Skottenborg 26  
8800 Viborg

**The Animation Workshop**  
VIA University College, Viborg  
19. februar 2008

### **Vedr.: Ansøgning om midler til etablering og udvikling af ny specialisering inden for Professionsbacheloruddannelsen i Karakteranimation (KAU)**

Hermed fremsendes ansøgning om støtte til etableringsudgifter, udvikling og opstartsdrift af den nye uddannelseslinie på KAU; *CG Artist (Computer Graphics Artist)*. Der ansøges om 350.000 kr. fra Region Midtjylland, Regional Udvikling.

De samlede etablerings-, udviklings- og driftsomkostninger forventes i 2008 at være 3.100.000 kr. Indtægterne i opstartsåret 2008 er 840.000 kr. Undervisningsministeriet vil årligt bevilge ca. 7 millioner kr. til uddannelsen, når den er oppe på fuld drift, men det forventes at etablerings-, udviklings-, og opstartsdriftsomkostningerne afholdes af uddannelsesinstitutionen selv. UVM er således ansøgt om kompensationsSTÅ, men denne ansøgning er afslået, med ovenstående argumentation.

Derfor forsøges omkostningerne dækket ind på følgende måde:

1.	Indtægter UVM 2008	840.000
2.	Besparelser på driften	740.000
3.	Underskudsgaranti VIA	1.170.000
4.	Ansøgt Region Midtjylland	350.000

**I alt: 3.100.000**

VIA University College vil bevilge en underskudsgaranti på 1.170.000 kr. Besparelsen på driften af TAW er den højest mulige uden kvalitet og drift tager skade.

CG Artist-linien er et uddannelsesmæssigt tiltag, der skal imødekomme et allerede akut behov i både den danske, regionalt som nationalt, og den internationale animationsbranche. Således er der særligt i den hastigt voksende spilindustri stor efterspørgsel på digitale scenografer.

I uddannelsessamarbejdet DADIU<sup>1</sup> (Det Danske Akademi for Digital Interaktiv Underholdning), som går på tværs af en række uddannelser og uddannelsesinstitutioner på forskellige ressortområder, har man derfor anbefalet at udvikle og udbyde den beskrevne specialisering (se bilag 3).

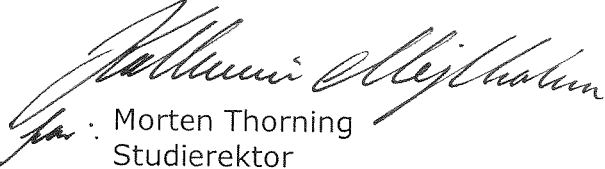
Etableringen af uddannelseslinien er en videreudvikling af TAWs styrkeposition som landets eneste udbyder af en bachelorgrad i karakteranimation. Udbudet af den nye specialisering betyder en komplettering af det hidtidige uddannelsesstilbud og konsoliderer således TAWs status som Danmarks førende uddannelsesinstitution på animationsområdet.

Udvidelsen vil betyde, at den midtjyske region i endnu højere grad vil tiltrække studerende, professionelle og iværksættere på animationsområdet - ikke bare til gavn for animationsbranchen, men også for den regionale satsning på innovation og oplevelsesindustri generelt.

Foruden sin særstatus i Danmark er TAW en internationalt anerkendt institution, der bl.a. arbejder tæt sammen med en række europæiske uddannelsesinstitutioner på animationsområdet. Samarbejdet, der ofte er finansieret af EU/MEDIA, dækker foruden efteruddannelsesaktiviteter og netværksaktiviteter udveksling af studerende og undervisere (se bilag C).

KAU/CG Artist vil årligt kunne optage 25 studerende.

Mange Hilsner



Morten Thorning  
Studierektor  
The Animation Workshop  
VIA University College

Vedlagt:

Bilag A: Kort beskrivelse af TAW/CG Artist  
Bilag B: KAU 2007 og 2008 Bachelorprojekter DVD  
Bilag C: Uddybende beskrivelse af TAW/CG Artist

Herudover er vedlagt det originale bilagsmateriale til ansøgning om udvidelse af Professionsbacheloruddannelsen i Karakteranimation som er sendt til Undervisningsministeriet i nov. 2006.

---

<sup>1</sup> DADIU er et uddannelsessamarbejde mellem The Animation Workshop, Den Danske Filmskole, Ålborg Universitet, Aarhus Universitet, Københavns Universitet, IT-Universitet og Danmarks Tekniske Universitet samt Designskolen.