

Spørgsmål og svar til udbuddet "Familiehåndværk på spil"

Fra 21. dec. 2016 indtil 3. jan. 2017

Spørgsmål:

Vi sidder og skriver vores tilbudsdokument og har også udviklet et skitse til et spilkoncept - altså det i referer til som "first draft".

Spørgsmålet er hvor detaljeret i ønsker denne beskrivelse?

Vi har et ganske klart billede af hvordan man KUNNE gøre det.

Men omvendt lægger i også tydeligt op til, at der skal foregå en kreativ udvikling, i pilot fasen. Hvor der er en chance for at det indledende koncept vil gennemgå ændringer og evt. ende med at blive ændret til noget nyt.

-alt efter den faglige og kreative sparring med eksperter og fagpersoner på worksshop'sne.

Så spørgsmålet er hvor detaljeret i ønsker "first draft" på spillet beskrevet.

Snakker vi her en kortfattet koncept beskrivelse med nogle reference eksempler, eller ønsker i en mere detaljeret gennemgang af et muligt spildesign.

Vi kan gøre begge dele, men er 100% enige i grundtanken om at gå meget åbent ind i den kreative process, for at undgå at lægge sig for meget fast inden man får alles input med.

Svar:

Det er et rigtig godt spørgsmål. Jeg tror ikke jeg kan svare på det.

Du er faktisk den første der spørger.

Det skal vel afspejle, hvor sultne I er for at få udbuddet ;-)

Jeg ved godt, det sikkert er unfair. Men jeg kender jo ikke de andre udbud, så jeg kan jo ikke sige at I ikke behøver at være så omfattende i tilbuddet, hvis så der er andre firmaer laver et meget omfattende tilbud.

Spørgsmål:

Det var mere ift. at vi ved hvor vigtigt det er at være åben i den kreative process og ikke lægge sig for meget fast mentalt på en ide. -for så ryger lidt at pointen med workshops og dialog i pilotfasen.

Men omvendt kan vi sagtens give en rimeligt præcis beskrivelse af hvad vi umiddelbart tænker, det må bare ikke få jer til at tro, at vi allerede har lagt os fast, inden vi har foretaget den kreative process med jer.

Svar:

Vi er meget lydhøre og hvis I bare tydeligt beskriver hvad I tænker så lytter vi. - og jeg har set dilemmaet :-)

Vi er interesseret i at se, at I kan tænke kreativt :-)

I princippet kan det jo være, at I kassere det første udkast efter workshopperne - alt er muligt, hvis det bare giver mening :-)