

# **Syddansk Vækstforum og Scale-up Denmark**

- beslutning om ny udbudsrunde

Informationsmøde, Odense, d. 28. februar 2017

# Syddansk Vækstforum – de strategiske rammer

Højere produktivitet og erhvervsfrekvens

Scale-up  
Denmark



Bæredygtig  
energi

Scale-up  
Denmark



Sundheds- og  
velfærds-  
innovation

Scale-up  
Denmark



Oplevelses-  
erhverv

Brede indsatser, internationalisering og yderområder

# Scale-up Denmark -Syddansk status

I Syddanmark er der pt. etableret 3 elitetræningscentre/hubs:

- Sundheds- og velfærdsteknologi
- Energieffektive teknologier
- Offshore

I december 2016 besluttede Syddansk Vækstforum, at der gennemføres Scale-up Denmark udbud indenfor områderne Oplevelseserhverv og Robotteknologi.

# Robotteknologi - bred definition, herunder:

- **Robotproducenter:** er virksomheder der udvikler eller producerer fast robotarme, mobile robotter eller komplette robotceller til industrien.
- **Komponentproducenter:** er virksomheder der udvikler eller producerer hardwarekomponenter, som fx gribearme til faste eller mobile robotter.
- **Softwareproducenter:** er virksomheder der udvikler eller producerer software, der kan betragtes som komponenter til de fysiske robotter. Eksempler kunne være svejsesoftware eller mere generelt procesoptimeringssoftware.
- **Integratorer:** er specialister der udvikler, sælger, opbygger, installerer og servicerer robotløsninger for andre industrivirksomheder.
- **Andet:** virksomheder der leverer produkter og ydelser, der ligger i periferien af robotindustrien. Det kunne fx være gitterproducenter, der leverer gitterløsninger til afskærmning af stationære robotter.

# Oplevelseserhverv- bred definition, herunder:

- **Turisme:** Overnatning, transport, rejse- og turistservice, restauration og oplevelsestilbud og fysiske produkter samt services, IT-løsninger og applikationer til turisterne samt fødevareroplevelser.
- **Designanvendelse:** fx produktdesign, finish og styling.
- **Strategisk design:** fx system- og servicedesign og brugerdrevet innovation.
- **Kreative erhverv:** 11 brancher fx film og video, mode og beklædning, møbler og interiør.
- **Scale-up Denmark - Oplevelseserhverv:** Markedsbestemt fokus på én eller flere af overstående områder.