

Kravsspecifikation til Nationalpark App

Kravsspecifikation til Nationalpark App.....	1
1. Introduktion og platform.....	1
2. Ikke-funktionelle specifikationer	2
3. Brugeroplevelse	2
4. Indholdsleverandører	2
5. Funktioner	3
5.1 Kort med POI	3
5.3 Opslagsværk	3
5.4 "Praktiske informationer"	3
5.6 Billedgalleri	3
5.7 Leg og læring	4
5.8 Læs senere / gem på liste	4
5.9 Version 2.0 af app'en	4
6. Statistik på app-brug	4
7. Menustruktur	4
8. Deployment	5
9. Simpel mock-up.....	6

1. Introduktion og platform

Der ønskes en smartphone applikation tilegnet naturområder i Danmark, Norge og Sverige. Der skal laves en selvstændig app til hver park. Én i Norge, én i Sverige og to i Danmark. Altså i alt 4 apps, der baseres på den samme opbygning og identitet, men på hvert sit sprog og med hvert sit indhold.

Der skal laves to udgaver af hver af disse: Én udgave til iOS og én udgave til Android. Hver version skal tilpasses platformen, således at den fremstår som native app til begge. iOS-versionen skal altså benytte gængse grafiske og funktionalitetsmæssige elementer, som overholder konventioner for design og genkendelighed på iOS-devices. Android-versionen skal på samme måde være lavet specifikt til Android-devices, og altså ikke blot "efterligne" brugeroplevelsen på iOS.

Alt indhold skal være tilgængeligt offline, da dataforbindelsen i nationalparkerne ikke er en selvfølge og stabil. Kortfunktioner og lignende skal altså være indlejrede i app'en, og ikke hente kortmateriale ned løbende. Af samme årsag ønskes en app, og ikke eksempelvis en HTML5-løsning.

Der skal ved hvert indholdselement være en "læs senere" eller bogmærkefunktion, som opsamles i listeformat i et menupunkt i app'en. Se punkt 5.8.

Tilbuddet skal indeholde en indholdsopdatering 6 måneder efter udgivelse af app'en, hvor alle fire nationalparker har mulighed for at lave indholdsmæssige ændringer og opdateringer i app'en som efterfølgende udgives.

2. Ikke-funktionelle specifikationer

Det forventes at app'en fungerer på Android version 1.5 til 2.3. Ved mindre skærme skaleres indholdet, og der laves ikke særskilte version til disse.

App'en skal fungere på iOS 3.0 og frem. Der skal foreligge versioner til retina display, samt til non-retina display på ældre devices.

Da der ikke umiddelbart er wifi-tilgængelighed i eller i nærheden af parkerne, er det nødvendigt med en app, som kan downloades over-the-air. Specifikt skal app'en altså, grundet Apples App Store-regler, være under 20MB i alt, således at den kan downloades uden wifi-adgang og over 3G-nettet. Dette gælder både Android og iOS-versioner, på trods af, at det teknisk set er muligt at downloade større apps over-the-air med Android Market.

Det forventes, at denne 20MB grænse overholdes ved, at leverandør og udvikler, på baggrund af drøftelser med arbejdsgruppen, udarbejder en skabelon eller ramme for, hvordan indholdet skal se ud. Denne skabelon/ramme skal angive hvor meget plads hvert app-element kan få, opløsning på billeder, antal tegn i tekster etc.. Da der er mange indholdsleverandører er det nødvendigt, at denne "opskrift" er simpel og letforståelig

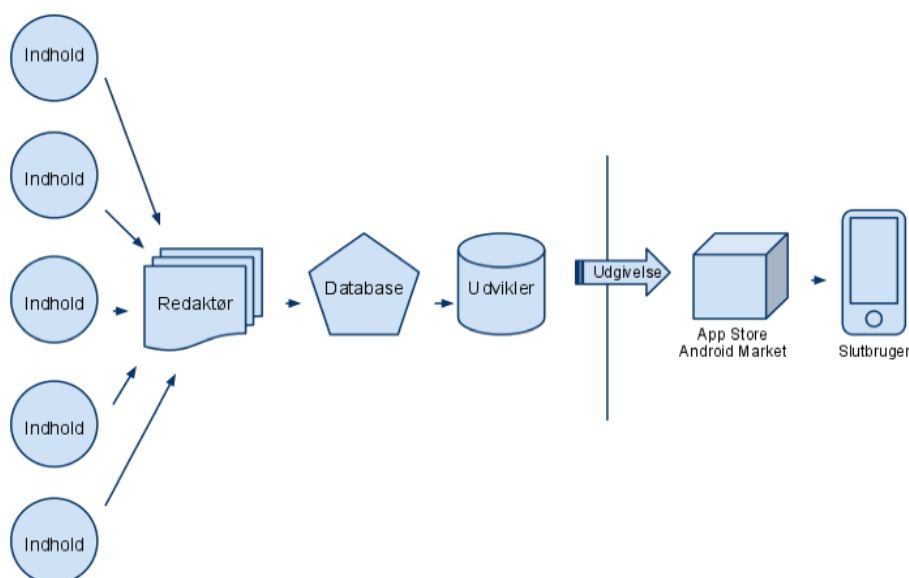
3. Brugeroplevelse

Der lægges stor vægt på, at brugeroplevelsen, grafisk såvel som brugervenligheds-mæssigt, er i særklasse. Det vurderes, at den ønskede funktionalitet er forholdsvis simpel. Af den årsag er det vigtigt, at app'en fremstår som flot, og at brugerne får en god oplevelse, når de bruger den.

4. Indholdsleverandører

Indhold i form af tekst samt billeder leveres af hver nationalpark, hvor en "indholdsredaktør" sørger for at indsamle materiale. Det nærmere work-flow aftales nærmere efter kontraktindgåelse. Et work-flow kunne se således ud:

GIS-data samt kort til kortfunktioner, samt koordinater til ruter og turforslag, leveres ligeledes af nationalparkerne. Alle grafiske elementer leveres af app-udvikleren.



5. Funktioner

5.1 Kort med POI

Der ønskes et kort over nationalparken. Der skal som udgangspunkt benyttes GIS-data til kortene, da Google Maps ikke har detaljerede kort over de naturområder, som nationalparkerne udgør. Der kan derudover ikke garanteres adgang til 3G-nettet, således at Google Maps kan loades løbende.

Kortet skal indeholde "Points Of Interest" (POI), hvor information og billede for et punkt eller område kan klikkes frem.

Kortet skal desuden indeholde en "hvor er jeg nu" GPS-funktion, således at brugeren hele tiden kan se, hvor han befinder sig på kortet.

Der ønskes en "proximity" feature, hvor app'en gør opmærksom på, at man nu bevæger sig tæt på eksempelvis et privat eller fredet område. Dette kan muligvis klares med zoneindtegning på kortet. Funktionen ønskes, fordi der især i det norske og svenske parker er områder, hvor færdsel er uønsket eller forbudt.

5.1.2 Ruter og turforslag

Kortet skal indeholde mulighed for ruter og turforslag. Ruterne skal kunne udstyres med POI undervejs. Disse points-of-interest skal kunne "åbnes", således at brugeren kan læse en kort beskrivelse af POI'en, samt se et billede.

5.3 Opslagsværk

Der ønskes et opslagsværk, som indeholder en række indholdselementer i form af fx dyr og planter. Der skal ved hvert element være billede(r) og tekst. Dette tænkes som et "minileksikon" over parkens indhold, dog med max. 20-30 elementer i hver kategori.

Et evt. element, som kan implementeres hvis 20 MB-grænsen tillader det, kunne være dyrelyde. Dette kan udvikleren undersøge.

5.4 "Praktiske informationer"

Der skal være en sektion af app'en, som indeholder praktiske oplysninger vedrørende parken generelt. P-pladser, overnatningssteder, affaldsspande etc. Disse skal desuden kunne findes på det omtalte kort, således at brugeren kan navigere til stedet.

Under denne funktion skal der altså være mulighed for at udvide, således at forskellige parker kan have et forskelligt antal indholdselementer.

5.6 Billedgalleri

Der skal være et billedgalleri med slideshow-funktion. Dette er tænkt som en inspirations- og markedsføringsfunktion, altså inspiration til folk som ikke er i parken lige nu. Der skal til hvert billede være tilknyttet en beskrivelse, som kan trækkes frem af brugeren. Dette kan være et overlay, eller at billedet roterer og viser beskrivelsen etc..

Det forventes, at der implementeres en "Send til en ven" funktion, hvor brugeren kan emaile billedet (forudsat, at der er 3G-dækning) eller dele med venner på Facebook. Ved manglende

dækning kan emailen lægges i udbakken til senere afsending, mens Facebook-knappen må gøre opmærksom på, at funktionen kun er tilgængelig med dækning.

5.7 Leg og læring

Der ønskes forslag til spilelementer, som kan gøre indhold levende og interaktivt. Dette skal være seriøst og passe tonalt til resten af app'en. Spildelen skal fungere som motivationsfaktor i forhold til at få gæsterne til at bevæge sig rundt i parken og opleve ting, de ellers ikke ville se.

Kan indeholde krydshenvisninger til fx opslagsværket.

Kan indeholde belønnende elementer ved fuldførelse, fx simpelt spil til køreturen hjem etc..

Det forventes, at app-udvikleren giver 1-3 forslag til dette.

5.8 Læs senere / gem på liste

Som nævnt i introduktionen forventes det, at det er tilknyttet en "læs senere" knap til hvert indholdselement, altså: POI, opslagsværk, "praktiske information" og billeder. Dette er reelt en bogmærke-funktion, som gør, at folk kan læse mere ved lejlighed. Den kan dog med fordel forklædes som en "Min Nationalpark" eller "Min personlige liste" sektion eller lignende.

Når brugeren er på et element, og vil gemme det til sin liste, klikker han på "Gem til min liste" knappen. Så vises en indikation af, at indholdet nu er gemt. Herefter kan brugeren fra forsidesmenupunktet "Min personlige liste (eller lignende)" se indholdet som er gemt, opstillet i listeformat. Han kan klikke videre ind på det, og læse én efter en. Der kan med fordel være en bladrefunktion, sådan at man ikke behøver gå tilbage til listen, for at komme videre til næste gemte element.

Der skal også være mulighed for at fjerne elementer fra listen igen.

5.9 Version 2.0 af app'en

Det skal indberegnes, at der i en version 2.0 af app'en ønskes mulighed for at hente indhold fra nettet. Der tænkes her på, at version 2.0 skal kunne opdateres via et webbaseret CMS.

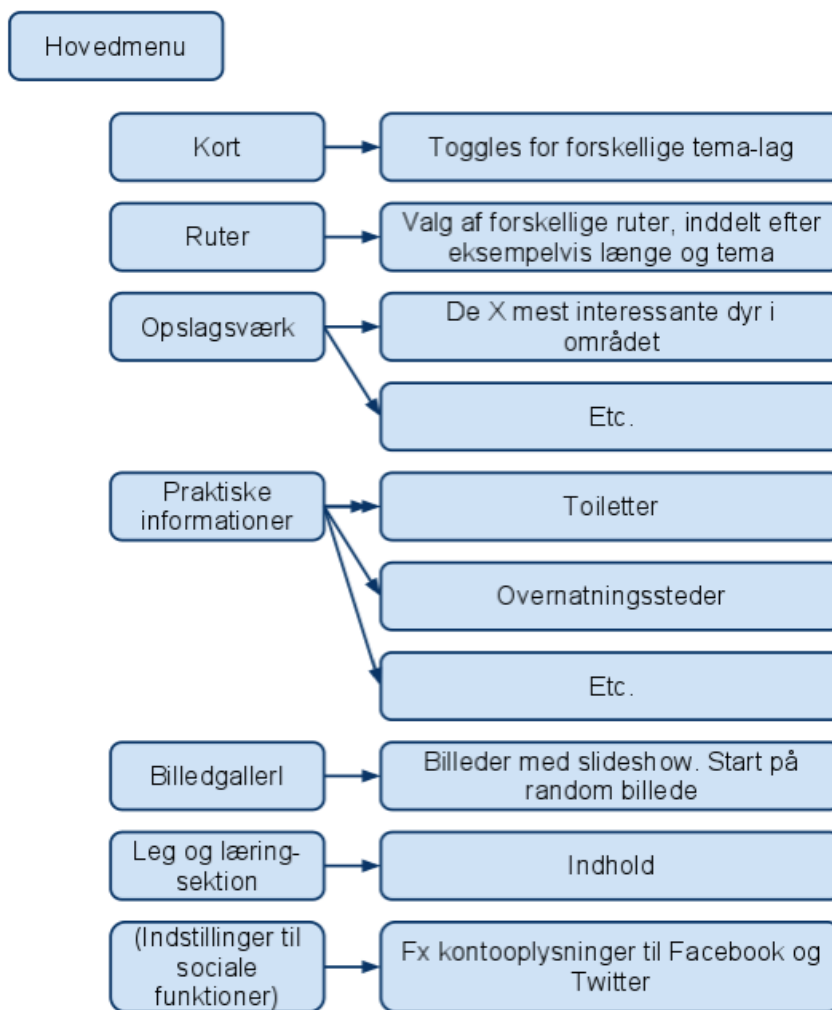
6. Statistik på app-brug

Der ønskes mulighed for at trække app'ens brugsmønstre og data herom ud af app'en, herunder også brugerens fysiske bevægelser rundt i parkerne. Det forventes at udvikleren giver bud på, hvad dette kan indeholde, og hvordan dette kan se ud.

7. Menustruktur

Som udgangspunkt forventes det, at hovedmenuen opbygges med gitterstruktur. Undermenuer opbygges således, at de giver mening for indholdet, samt overholder gældende konventioner for platformene.

6.1 Eksempel på menustruktur



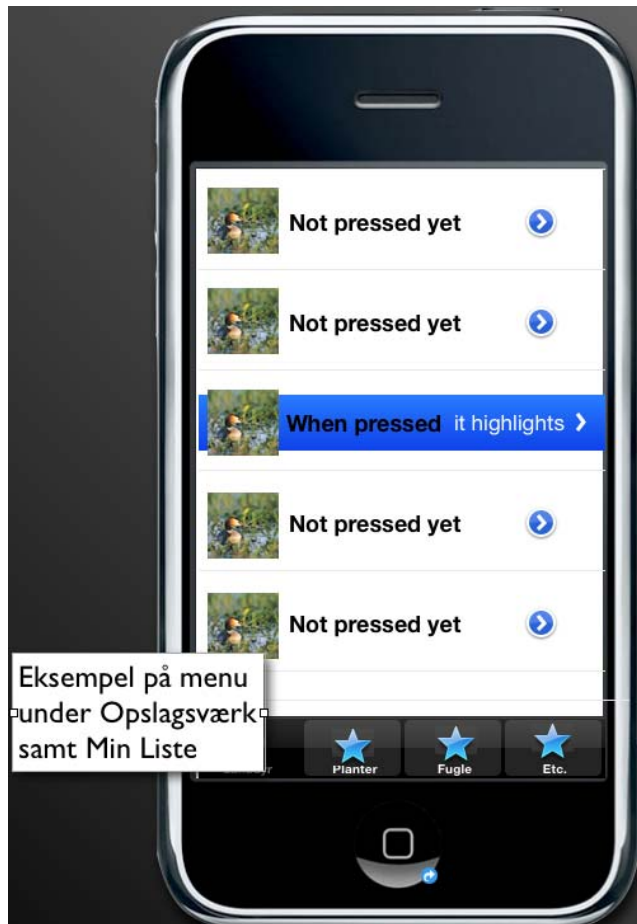
8. Deployment

Tilbudsgiver står for deployment-delen. Dvs. de fire apps klargøres til App Store og Android Market med beskrivende tekst, valg af kategorier, logoer, screenshots, app-ikon osv.

9. Simple mock-up

Here are examples of app layouts.







Eksempel på
POI



Eksempel på
POI, udfoldet